

*Budgetspecifikation:*

Mio. kr.	2006	2007	2008	F	2010	2011	2012
Udgiftsbevilling .....	3,8	11,3	9,1	-	-	-	-
Indtægtsbevilling .....	5,0	5,0	5,0	-	-	-	-
<b>10. Idræt for vanskeligt stillede børn</b>							
<b>Udgift .....</b>	<b>3,8</b>	<b>11,3</b>	<b>9,1</b>	-	-	-	-
46. Tilskud til anden virksomhed og investeringstilskud .....	3,8	11,3	9,1	-	-	-	-
<b>Indtægt .....</b>	<b>5,0</b>	<b>5,0</b>	<b>5,0</b>	-	-	-	-
21. Andre driftsindtægter .....	-	5,0	5,0	-	-	-	-
28. Ekstraordinære indtægter .....	5,0	-	-	-	-	-	-

*Videreførselsoversigt:*

Mio. kr.	Beholdning primo 2008
Øvrige beholdninger .....	11,4
I alt .....	11,4

Beløbet forventes anvendt i 2008 til idrætsprojekter for vanskeligt stillede børn.

**21.61.10. Tilskud til handicapidrætskonsulenter (tekstann. 187) (Reservationsbev.)**

Bevillingen administreres af Kulturministeriets Administrationscenter.

*Særlige bevillingsbestemmelser:*

Regel der fraviges eller suppleres	Beskrivelse
BV 2.2.11	Tilskud gives som tilsagn.
BV 2.2.13	Tilskud kan forudbetales.
BV 2.10.2	Udgiftsbevillingen kan overskrides med henvisning til tilsvarende merindtægter fra tips- og lottomidler til kulturelle formål. Ved mindreindtægter fra tips- og lottomidler til kulturelle formål reduceres adgangen til at disponere over udgiftsbevillingen tilsvarende.

*Budgetspecifikation:*

Mio. kr.	2006	2007	2008	F	2010	2011	2012
Udgiftsbevilling .....	-	5,4	9,2	9,5	9,5	9,5	9,5
Indtægtsbevilling .....	-	-	3,8	3,8	3,8	3,8	3,8
<b>10. Tilskud til handicapidrætskonsulenter</b>							
<b>Udgift .....</b>	<b>-</b>	<b>5,3</b>	<b>9,2</b>	<b>9,5</b>	<b>9,5</b>	<b>9,5</b>	<b>9,5</b>
44. Tilskud til personer .....	-	-	9,2	9,5	9,5	9,5	9,5
46. Tilskud til anden virksomhed og investeringstilskud .....	-	5,3	-	-	-	-	-
<b>Indtægt .....</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>3,8</b>	<b>3,8</b>	<b>3,8</b>	<b>3,8</b>	<b>3,8</b>
21. Andre driftsindtægter .....	-	-	3,8	3,8	3,8	3,8	3,8
<b>20. Hjemmeside om idræt for handicappede børn</b>							
<b>Udgift .....</b>	<b>-</b>	<b>0,1</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>