

Pris- og lønforudsætninger

Ved udarbejdelse af finanslovsforslaget for 1998 er der anvendt de generelle pris- og lønforudsætninger, der fremgår af *tabel 1.3.1.*

Pris- og lønopregningen består af to elementer:

- 1) En niveauekorrektion for nye skøn over udviklingen fra 1996 til 1997.
- 2) Et skøn over udviklingen fra gennemsnit 1997 til gennemsnit 1998.

De anvendte hovedindeks er vist i tabel 1.3.1.:

Tabel 1.3.1. Pris- og lønforudsætninger for 1998

	Niveau- korrektion vedr. 1997	Skøn for 1997 - 1998	Samlet opregning
Lønninger.....	0,1	3,2	3,3
Varekøb.....	-	2,1	2,1
Maskininvesteringer/anskaffelser.....	-0,6	2,1	1,5
Tjenesteydelser/vedligeholdelse.....	-0,5	2,2	1,7
Generel pris- og lønstigning.....	-	2,8	2,8
Generel prisstigning.....	-0,2	2,1	1,9
Driftstilskud/driftsindtægter.....	-	2,9	2,9
Bygeomkostninger/anlægsudgifter.....	-	2,8	2,8
Forbrugerpris.....	0,1	2,3	2,4
Kollektiv transport.....	-0,4	2,5	2,1
Nettoprisindeks.....	-0,1	2,2	2,1
BNP-deflator.....	-0,2	2,2	2,0

I forbindelse med fastlæggelsen af pris- og lønforudsætningerne for 1998 blev der foretaget en revurdering af de anvendte pris- og lønforudsætninger på finansloven for 1997. Det samlede skøn over pris- og lønudviklingen afviger ikke væsentligt fra, hvad der blev skønnet forud for finansloven for 1997, dog er der en række mindre afvigelser for de enkelte delforudsætninger. Disse afvigelser fremgår af *tabel 1.3.1.* i "niveauekorrektions"-søjlen.

Ved budgetteringen af en række overførselsindkomster, bl.a. pension og dagpenge, er der som en budgetteringsforudsætning anvendt et skøn for satsreguleringsprocenten for 1998 på 2,4 pct. Satsreguleringsprocenten anvendes generelt til regulering af overførselsindkomsterne, og beregnes efter bestemmelserne i Finansministeriets bekendtgørelse nr. 556 af 27. juni 1997.

Finanslovsforslagets pris- og lønforudsætninger er fastlagt med udgangspunkt i Økonomisk Oversigt fra december 1996. Forudsætningerne blev i marts 1997 korrigeret på baggrund af de indgåede overenskomster på det offentlige område.