

ulyksaligheder, som staten er med til at forårsage via de mange spil.

Statens indtægter på spil (løbende priser):

1991: .....	659,1 mio. kr.
1992: .....	925,6 mio. kr.
1993: .....	1.205,0 mio. kr.
1994: .....	1.256,4 mio. kr.
1995: .....	1.269,8 mio. kr.
1996: (anslået) .....	1.315,0 mio. kr.

Som det fremgår af ovenstående opgørelse, er statens indtægter fra de statskontrollerede former for spil fordoblet i perioden 1991-96. Omsætningen er mellem 4 og 5 gange større end indtægterne svarende til, at hver dansker fra spædbarn til olding spiller for

over 1.000 kr. årligt. Ingen ved med sikkerhed, hvor mange ludomane personer der er, men i opgørelser fra Tyskland og Sverige skønner man, at ca. 1 pct. af befolkningen spiller på en måde og i et omfang, der opfylder amerikanske psykiateres kriterier for *pathological gambling* – sygelig spillelidenskab. I Danmark ville dette svare til 50.000 personer. Et mere forsigtigt skøn, der tager højde for, at spil i Danmark er på et relativt lavt stadium endnu, går på, at mellem 0,25 pct. og 0,5 pct. af befolkningen er ludomaner – dvs. mellem 13.000 og 25.000 personer.

Uanset skønnet er det uden for enhver rimelig tvivl, at adskillige tusinde mennesker tynges under spillelidenskabens åg, og det er nogle af disse mange tusinde ludomane personer, som dette forslag til folketingsbeslutning vil komme til undsætning.

### *Skriftlig fremsættelse*

**Villy Søvndal (SF):**

Som ordfører for forslagsstillerne tillader jeg mig herved at fremsætte:

*Forslag til folketingsbeslutning om etablering af permanente behandlingstilbud til ludomane personer.*

(Beslutningsforslag nr. B 27).

Jeg henviser i øvrigt til de bemærkninger, der ledsager forslaget, og anbefaler det til Tingets velvillige behandling.