

23.53. Bygningsbevaring m.v.**23.53.01. Istandsættelse af fredede bygninger (tekstanm. 1)***TB-oversigt:*

Kr.	Lønsums-udgift	Udgift	Indtægt
TB i alt	-	-5.164.000	-
TB i alt (excl. købsmoms)	-	-5.164.000	-
2. <i>Aktstykker</i>			
Akt 223 28/4 93, tilskud til skibsbevaringsfonden	-	250.000	-
15. <i>Mindreforbrug til genbevilling</i>			
Mindreforbrug til genbevilling	-	-5.414.000	-

Budgetspecifikation:

Kr.	B	TB	B + TB
Udgiftsbevilling	26.300.000	-5.164.000	21.136.000
10. Istandsættelse af fredede bygninger			
Udgift	26.300.000	-5.414.000	20.886.000
54. Tilskud til anden virksomhed	26.300.000	-5.414.000	20.886.000
30. Skibsbevaringsfonden			
Udgift	-	250.000	250.000
54. Tilskud til anden virksomhed	-	250.000	250.000

10. Istandsættelse af fredede bygninger*Genbevillingsoversigt:*

	Saldo primo 1993	Overførsel	Opsparing/mindreforbrug	Forbrug 1993	Saldo Ultimo 1993
1992 Istandsættelse af fredede bygninger	6.686.600	-	5.414.000	-	12.100.600
I alt	6.686.600	-	5.414.000	-	12.100.600

Til gennemførelse af nødvendige restaureringsarbejder på fredede bygninger kan Miljøministeriet, jf. 16, LB 81 1986 om bygningsfredning, yde støtte i form af tilskud til arbejdets gennemførelse. Støtte ydes primært til arbejder på privatejede, fredede bygninger og til arbejder, som ejeren almindeligvis ikke har mulighed for at gennemføre. Endvidere ydes der støtte til sagkyndig rådgivning og vejledning i form af arkitekt- eller konservatorbi-stand. Tilsagnsrammen for 1993 er fuldt udnyttet. Tilsagnsrammerne for 1994-97 svarer til finanslovsforslaget for 1994. Der søges genbevillet 5,4 mill. kr., og saldoen for genbevillingerne ultimo 1993 udgør 12,1 mill. kr. Beløbene vil blive korrigeret i overensstemmelse med statsregnskabet for 1993. Forbruget af saldoen for genbevillingerne fremgår af nedenstående oversigt over forventede tilsagn og udbetalinger.

Der optages på forslag til lov om tillægsbevilling for 1994 indtægter i forbindelse med ordningen om selvstændig likviditet, jf. det ovenfor under konto 23.51.01. og 23.52. anførte.