

F. t. toldlov.

| Pos. | Varebeskrivelse | Toldsatser | |
|---|---|------------|---------------|
| | | kolonne 1 | kolonne 2 |
| 02.01 (forts.) | cc) Kalvekød og oksekød i andre former: | | |
| | 11. Ikke udbenet..... | 20 pct. | 20 pct. + (I) |
| | 22. Udbenet | 20 pct. | 20 pct. + (I) |
| | 2. Frosset: | | |
| | aa) Hele og halve kroppe samt såkaldte „quartiers compensés“..... | 20 pct. | 20 pct. + (I) |
| | bb) Forfjerdinger | 20 pct. | 20 pct. + (I) |
| | cc) Bagfjerdinger..... | 20 pct. | 20 pct. + (I) |
| | dd) Andre varer: | | |
| | 11. Ikke udbenet..... | 20 pct. | 20 pct. + (I) |
| | 22. Udbenet: | | |
| | aaa) Forfjerdinger, hele eller opskåret i højst fem stykker, frosset i en enkelt blok; „quartiers compensés“, frosset i to blokke, den ene bestående af forfjerdningen hel eller opskåret i højst fem stykker, og den anden af bagfjerdningen (undtagen fileten) i ét stykke..... | 20 pct. | 20 pct. + (I) |
| | bbb) Andre varer | 20 pct. | 20 pct. + (I) |
| | b) Af andet kvæg..... | 20 pct. | 20 pct. |
| | III. Svinekød: | | |
| | a) Af tamsvin: | | |
| | 1. Hele og halve kroppe, også uden hoved, tæer eller flomme..... | fri | (I) |
| | 2. Skinke og stykker deraf, ikke udbenet.. | fri | (I) |
| | 3. Bov og stykker deraf, ikke udbenet.... | fri | (I) |
| | 4. Kam (karbonade) og stykker deraf..... | fri | (I) |
| | 5. Brystflæsk og stykker deraf..... | fri | (I) |
| | 6. Andre varer..... | fri | (I) |
| | b) Af andre svin..... | fri | 5 pct. |
| | IV. Andre varer | fri | 20 pct. |
| | B. Slagteaffald: | | |
| | I. Til fremstilling af pharmaceutiske produkter . . | fri | fri |
| | II. I andre tilfælde: | | |
| | a) Varer af heste, æsler, mulæsler og muldyr.. | fri | 13 pct. |
| b) Varer af tamkvæg: | | | |
| 1. Lever..... | 14 pct. | 14 pct. | |
| 2. Andre varer..... | 12 pct. | 12 pct. | |
| c) Varer af tamsvin: | | | |
| 1. Hoveder og stykker deraf (herunder kæbe- og halssnitte)..... | fri | (I) | |
| 2. Tæer og haler..... | fri | (I) | |
| 3. Nyre..... | fri | (I) | |
| 4. Lever..... | fri | (I) | |