

	1.	2.	3.	4.	5.
Skibsfører (21) .....		2	2	2	66.600
Skibsfører (18) .....	2				
Maskinmester (18) .....	2	2	2	2	66.000
Styrmand (15) .....	4	4	4	4	110.400
Maskinmester (15) .....	6	6	5	6	166.400
Bedstemand (7) .....	2	2	2	2	45.600
Motorpasser (7) .....	2	2	2	2	45.600
Overkok (7) .....	1	1	1	1	23.700
Skibskok (7) .....	2	2	2	2	44.500
Overmatros og matros (3) .....	11	11	11	11	223.800
Fyrbøder (3) .....	6	6	6	6	121.900
ATP-bidrag .....					7.300
Personligt tillæg .....					1.300
Bestillingstillæg .....					2.100
<b>c. Andet personale .....</b>	<b>19</b>	<b>19</b>	<b>20</b>	<b>19</b>	<b>346.400</b>
Fører af „Jens Væver“ .....	1	1	1	1	37.900
Skibskok (7) .....	1	1	1	1	21.200
Matros (3) .....	1	1	1	1	20.200
Motorpasser .....	2	2	2	2	43.000
Bedstemand .....	2	2	2	2	38.000
Fisker .....	4	4	4	4	56.600
Skibskok .....	1	1	1	1	13.400
Ungfisker .....	2	2	2	2	18.500
Letmatros .....	2	2	1	1	10.900
Skibsdreng .....	2	2	2	2	9.700
Messedreng .....	1	1	1	1	4.900
Aspiranter:					
Maskinmester (15) .....			1		
Matros (3) .....			1	1	17.700
Trosseføring .....					1.600
Kostpenge, 13 mand .....					40.000
Afløsning .....					8.000
3/4 pct. ferietillæg .....					2.000
ATP-bidrag .....					2.800

*ad a.* På normeringsloven for finansåret 1965-66 er normeret 2 stillinger som skibsfører i 21. lønklasse mod nedlæggelse af 2 stillinger som skibsfører i 18. lønklasse. — 1 maskinmesteraspirant forventes ansat som tjenestemand fra 1. januar 1966. — Der er med lønningsrådets tilslutning bevilget en maskinmester et personligt tillæg på 360 kr. + procenttillæg.

*ad c.* Til erstatning for en letmatros er antaget en matrosaspirant, da det har vist sig umuligt at få stillingen som letmatros besat. — Endvidere er det mandskabet i redningskutteren „Jens Væver“ udbetalte kosttillæg opført særskilt og ikke som tidligere inkluderet i lønningsbeløbene.

#### 05. Honorarer. Kontoen overført fra 4.80.05.

a.	b.	c.	d.	e.
		870	870	
Pasning af radiotelefonisenderen i Thyborøn.	Overfiskeribetjent .....	480	480	
do. ....	Fiskeribetjent .....	390	390	