

Løbe-Nr.	Konto	Lønnings- klasse	Antal efter Normeringslov	Antal efter Finanslov for 1933—34	Søges foretaget med	Stillingens Art:	Lønning	Alderstillæg	Stedstillæg	Regulerings- tillæg	Bestillings- ell. Repræsen- tationstillæg	Personlige Tillæg m. m.	Ialt	
						à Kr.	Kr.	Kr.	Kr.	Kr.	Kr.	Kr.	Kr.	
6.	II. E. 1. a. 1.		1			Overskibsinspektør ...	8 700	8 700	600	480	558	»	10 338	
			1			Overskibsingeniør ...	8 700	8 700	600	480	558	»	10 338	
			1			Iste Skibsinspektør ..	6 900	6 900	600	480	522	»	8 502	
			8			Skibsinspektør	6 000	48 000	4 800	3 534	3 984	»	60 318	
			1			Skibsmaaler	5 700	5 700	600	480	498	»	7 404	
			1			Bogh. og Kass.	2 550	2 550	300	480	130	»	3 461	
			2			Assistent	2 160	4 320	3 300	798	852	»	9 270	
			1			Skibsmaalingsmedhj. .	2 160	2 160	720	480	390	»	3 750	
			3			Kontorassistent	2 160	6 480	300	1 392	650	»	8 822	
			1	2		Kontorist	1 500	3 000	720	960	516	»	5 196	
				Bud	1 920	1 920	600	480	390	»	3 390			
				<i>Statens Skibstilsyn, ialt</i>		98 430	13 140	10 044	9 049	»	126	130 787		
7.	II. G. 1. a. 1.		1			Mønstringsbestyrer ...	6 000	6 000	600	480	498	»	7 578	
			3			Assistent	2 160	6 480	4 950	1 440	1 278	270	»	14 418
				1		Kontorist	1 500	1 500	240	480	378	»	2 598	
				<i>Mønstringskontoret, ialt</i>		13 980	5 790	2 400	2 154	270	»	24 594		
8.	II. J. 1. a.		1		Regnskabsfører (Halv- delen af Lønningen)	3 660	1 830	480	240	225	»	»	2 775	
9.	III. A. 1. a. 1.		2			Fiskerikontrollører ...	5 100	10 200	2 100	660	972	»	13 932	
			2			Maskinmestre	3 900	7 800	1 920	660	900	»	11 280	
			5			Fiskeriassistenter ¹⁾ ...	3 060	15 020	1 530	1 676	2 091	»	20 317	
			16			Fiskeribetj. af 1. Grad	2 250	36 000	6 900	4 506	6 240	»	»	53 646
				2		Kokke	2 250	4 500	900	660	780	»	»	6 840
			11			Fiskeribetj. af 2. Grad	1 920	21 120	3 500	3 876	4 290	»	4	32 790
				2		Fyrbødere	1 920	3 840	1 200	660	780	»	»	6 480
		7		Medhjælpere ²⁾	1 680	11 424	1 060	1 706	2 151	»	5	16 346		
				<i>Fiskerikontrollen, ialt ...</i>		109 904	19 110	14 404	18 204	»	9	161 631		

¹⁾ Heraf 1 Aspirant. ²⁾ Heraf 2 Aspiranter.