

Søbe-Nr. i Lovforslag af 6/10 1898.	Varerne.	Aarlig guftl. Indførselsmængde i Marene 1896—98.
		1
		Kvantum.
146	— Bindues- og Tagsprosser, valsfede, af Zink eller andet Metal	20,000 Pfd.
	— Arbejder af Guld, Sølv, Platina (Indførselstallene omfatte tillige Arbejder af Aluminium)	9,165 —
	— Guldtrækkerarbejde	2,215 —
	— Bogguld og Bog sølv	3,228 —
147	— Arbejder af hvide Kobberkompos. m. m.; af andre Metaller, naar de ere forgyldte o. s. v., eller i Forb. med Elfenben, o. s. v.; Galanterivarer o. l.	319,286 —
	— alle andre Arbejder (herunder almindeligt Gørtler-, Rande- og Zinkstøberarbejde m. m.)	734,887 —
	Metaller i alt
	Olier og Glain:	
148	— Stenolie m. m. (Stenolieaffald er for en Del indbefattet under Indførselstallene for Tjære)	75,380,819 —
149	— andre	6,648,179 —
150	Oft.	2,015,570 —
	Papir:	
152	— Pap, overstrøget med Asfalt, Beg o. s. v.	100,000 —
153	— andet Pap, der ikke er nævnt nedenfor; Papir, overstrøget med Asfalt, Beg o. s. v.; groveste Patpapirer	4,796,061 —
154	— Papir og Karton, ufarvet eller i Massen farvet, ogsaa ferniseret, olieret etc.	5,460,693 —
	— Kunstlæderpap.	100,000 —
155	— Papir og Karton, mønstret, ensfarvet med Farve eller Rødt, der ikke er tilsat i Massen	160,000 —
	— Papir og Karton, flerfarvet samt presjet eller mønstret ensfarvet, naar Farven ikke er tilsat i Massen; med Forgyldning, Forsølning o. l.; Albuminpapir; lineret Papir; Tapetpapir med kun en Dimfarve og uden Relief eller Presning.	370,000 —
156	— Tapeter, bundstrøgne, naar disse ere udstyrede med Forgyldning o. s. v.; Tapeter trykkede med Reliefmønstre i Papir, Papirmachee, Træmasse eller lign., naar de ere farvede eller udstyrede med Guld etc.	30,000 —
	— alle andre Tapeter end fornævnte; endvidere Tegne- og Skrivefor skrifter etc.; alle trykte eller litograferede Sager, der ikke andetsteds ere nævnte; Papir med Tøjunderlag, Poser Konvolutter etc.	651,808 —
157	— Bøger, Tidsskrifter, Ugeblade og Aviser med dansk Tekst. .	340,000 —
158	— indbundne Protokoller, Skrive- og Tegnebøger; Notitsbøger	46,000 —