

§ 163.

Det nuværende Kjøbenhavns Væbnings Fond overføres til den fjællandske Væbning. Fondens Kapital kan ikke bruges uden Samtykke af Kjøbenhavns Kommunalbestyrelse.

Pf Fondens Renter afholdes fremdeles de Pensioner og Understøttelser, som for Tiden udredes af Kjøbenhavns Væbnings Fond, samt Understøttelser til Personer af de i Kjøbenhavn garnisonerende Afdelinger af den fjællandske Væbning, som maatte komme til Skade under Udøvelsen af den Afdelingerne paahvilende Polititjeneste.

Swad der herefter maatte blive tilovers af Fondens Renter, anvendes til de almindelige Udgifter ved ovennævnte Afdelinger, saaledes at Kommunens Bidrag til disse Udgifter nedsættes med Halvdelen af Overfludet.

Tillægsbestemmelser.

§ 164.

Naar Antallet af det samtlige Fodfolkets Brigader tildele Mandskab overstiger 6000 Mand, bemyndiges Krigsministeren til at forøge de for Fodfolket fastsatte Afdelingers Antal saaledes, at der for hver 600 Mand, som i 2 paa hinanden følgende Aar tildeles Fodfolkets Brigader udover 5,400 Mand, kan oprettes 1 Regiment og paa lignende Maade for hver 1200 Mand 1 Brigadestab.

Til disse ny Afdelinger kan Mandskabet fordeles fra alle Brigadefreds.

For hvert nyt Regiment, som oprettes, forøges desuden Forpleiningskorpsets Personale med 1 Intendant, 1 Reserveintendant og 1 Stabssergent, Lægekorpsets med 1 Overlæge, 1 Korpplæge og 1 Reserveplæge.

§ 165.

Naar Midlerne til Anlæg af befæstede Punkter ere blevne bevilgede, bemyndiges Krigsministeren til, efterhaanden som disse Anlæg stride frem, at forøge Fæstningsartilleriet med indtil 1 Regiment paa 2 Batailloner, hver paa 4 Kompagnier, og med 1 Bataillon af den fjællandske Væbning paa 4 Kompagnier.

Samtidig hermed kan Ingenieurkorpset forøges med indtil 1 Oberstlieutenant, 2 Kapitainer, 2 Premierlieutenanter og 8 Oversergenter, Forpleiningskorpset med indtil 2 Intendanter og 2 Sergenter, Lægekorpset med 2 Korpplæger.

§ 166.

Krigsministeren bemyndiges til at træffe Foranstaltning til denne Lovs Gjennemførelse saavidt muligt i Løbet af 1 Aar.
