

## LXXVIII.

# Forflag til Lov

om

## Ordringen af Kjøbenhavns Væbning.

## § 1.

Kjøbenhavns Borgervæbning og Kongens Livjægercorps ophæves.

## § 2.

Kjøbenhavns Væbning, bestaaende af 3 Batailloner Fodfolk og 2 Compagnier Artilleri, dannes af det ved Hæren uddannede Forstærkningsmandskab, som er tjensteddygtigt til den egentlige Krigstjeneste, og som til enhver Tid har fast Bopæl i 1ste Brigadefreds's 1ste Vægd.

## § 3.

Kjøbenhavns Væbning underlægges Krigsbestyrelsen paa samme Maade som Hærens øvrige Forstærkningsafdelinger, dog saaledes, at den i Krigstid ikke uden Nødvendighed kan benyttes anderledes end til Foretagender, der sigte til Kjøbenhavns og de den beslyttende Fæstningsværkers og Søforters Forsvar.

Væbningen er i Tilfælde af betydeligere Ildebrande, større Uroligheder og deslige forpligtet til efter Politidirecteurens Begjæring at afgive den fornødne Styrke til Politiets Raadighed til Hjælp ved Overholdelsen af indre Orden og Sikkerhed i Kjøbenhavn. Det Nærmere i denne Henseende ordnes ved et af Kongen fastsat Regulativ efter Forhandling med Communalbestyrelsen.

## § 4.

Til Væbningens Artilleri-compagnier overføres det af Væbningens Mandskab, som er uddannet som Constabler ved Hærens Artilleri. Det øvrige Forstærkningsmandskab overføres til Væbningens Fodfolk.

Den Værnepligtige, som efter at være ansat ved Væbningen opgiver sit faste Ophold i Kjøbenhavn og tager fast Bopæl andetsteds i Riget, kan fordrø sig overført til den Forstærkningsafdeling, som han vilde være bleven tilbeelt, saafremt han ved Overgangen til Forstærkningen havde havt fast Bopæl paa det nye Opholdssted.

## § 5.

Chefen for Væbningen er General af Forstærkningen; hans Stab bestaaer af:

- 1 Adjutant, Lieutenant af Forstærkningen,
- 1 Skriver og Depotunderofficer, Oversergent af Vinten,
- 1 Stabshornblæser, hvervet, og
- 1 Bøsfemager.

## § 6.

Chefen for en Bataillon er Oberst af Forstærkningen; hans Stab bestaaer af:

- 1 Adjutant, Lieutenant af Forstærkningen, hjemsendt, og
- 1 Skriver, Oversergent af Vinten.